

Ejercicio en Grupo

Instrucciones (20 minutos)

1. Trabajando en **grupos de cuatro**, charlen sobre sus opciones de “**mejoras comunitarias**” y “**edificios**” del la parte individual del ejercicio.
2. En grupo, seleccionen las **tarjetas de “mejoras comunitarias” y piezas de los “edificios”** que representan los valores que su grupo comparte para los corredores. Después póngalos en el mapa en la mesa.
3. En grupo, señale una “**mejoras comunitarias**” en el mapa. Esto es para reconocer que los corredores de Mattapan ya tienen muchos activos que deben considerarse en el contexto de las mejoras del corredor.
4. Con la ayuda de su facilitador, organice sus construcciones junto con las de los otros grupos. Hablen de las compensaciones entre las diversas “**densidades de construcción**” y las “**mejoras comunitarias**”. Su facilitador contará la cantidad de puntos que terminará teniendo de “**mejoras comunitarias**” y de “**edificios**”.

NOTA: El total de puntos para "mejoras de la comunidad" y "edificios" deben ser iguales el uno al otro. Si su grupo tiene más puntos de “**mejoras comunitarias**” que de “**edificios**”, entonces reduzca sus "mejoras comunitarias" o aumente sus densidades de "edificios".

Are there community improvements and/or buildings that were suggested at your table but not listed on the worksheet?

Valores y Metas

Instrucciones (5 minutos)

Clasifique las metas de cada categoría según su importancia para los valores de la comunidad. La clasificación es de 1 a 4, 1 es el valor más alto y 4 el más bajo.

Nombre:

Edad:

Género:

Vivienda

1. Las tasas existentes de **propiedad de la vivienda** se conservan.
2. Las tasas/cocientes existentes de **asequibilidad se conservan y mejoran**.
3. El desarrollo futuro ofrece una mezcla diversa de **tipos de vivienda**.
4. Aumenta la participación en **programas existentes** de vivienda

Trabajos + Negocios

1. Crece el número de pequeñas empresas cuyos **propietarios son los residentes**.
2. Aumentar la **riqueza y los ingresos** de las empresas y la comunidad existente.
3. Aumento en empresas que son frecuentados por los **residentes de Mattapan y sus visitas**.
4. Aumento en el **acceso** a empleos fuera de y **oportunidades de empleo** dentro del vecindario.

Movilidad

1. Se reduce el número de choques fatales y con lesiones.
2. **Los hogares con acceso** a servicios de transporte público rápido, bikeshare y carshare aumentan.
3. **Comodidad y conectividad** del acceso caminando y en bicicleta a centros cívicos en Mattapan.
4. Reducción del **tiempo de viaje al trabajo** en transporte público a centros laborales fuera del vecindario.

Personas + Lugares

1. La cantidad y diversidad de los **espacios públicos disponibles** crece y facilita que la gente se reúna.
2. Aumenta el **acceso** a espacios educativos, cívicos y abiertos.
3. **Se conserva y fortalece** la cultura existente y la comunidad.
4. Estrategias de **creación de lugares** para enfatizar la identidad de la comunidad.

Ejercicio Individual

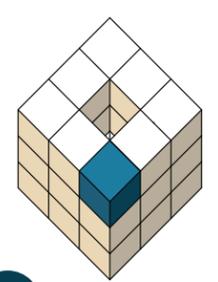
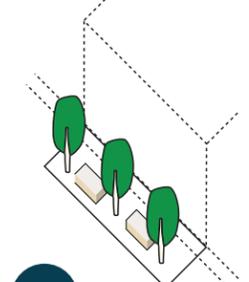
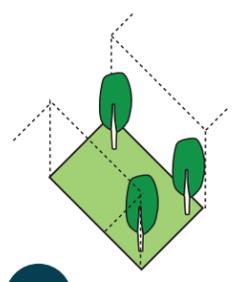
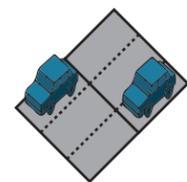
Instrucciones (15 minutos)

1. Seleccione las **DIEZ** "mejoras comunitarias" que más le gustaría ver a lo largo de los corredores principales como resultado del desarrollo en Mattapan (por ej., 10x parques de bolsillo o 8x unidades asequibles más 2X estacionamiento en la calle)
2. Sume sus puntos totales para las "mejoras comunitarias".
3. Seleccione tantos de sus "edificios" preferidos según necesite para igualar (o exceder) el número de puntos que sumó para las "mejoras comunitarias" que desea.

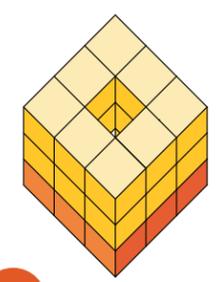
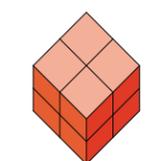
META: Este ejercicio nos permite aplicar conjuntamente las metas y valores sobre los que hemos conversado a las inversiones futuras a lo largo de los corredores. Trataremos de incorporar sus preferencias y presentar esquemas de corredores en nuestro próximo taller sobre los corredores.

NOTA: Las densidades más altas tienen "valores en puntos" más altos y pueden brindarle más de las "mejoras comunitarias" que desea: Parques, lugares de estacionamiento, viviendas asequibles, espacio comercial minorista, calles y veredas mejoradas, etc.

Mejoras Comunitarias

 10	Unidad de vivienda asequible Vivienda Bajo <input type="checkbox"/> Alto <input type="checkbox"/> Trabajos + Negocios <input type="checkbox"/> Movilidad <input type="checkbox"/> Gente + Lugares <input type="checkbox"/>	 60	Mejoras en las calles Vivienda Bajo <input type="checkbox"/> Alto <input type="checkbox"/> Trabajos + Negocios <input type="checkbox"/> Movilidad <input type="checkbox"/> Gente + Lugares <input type="checkbox"/>	 120	Pequeño Parque Vivienda Bajo <input type="checkbox"/> Alto <input type="checkbox"/> Trabajos + Negocios <input type="checkbox"/> Movilidad <input type="checkbox"/> Gente + Lugares <input type="checkbox"/>	 2	Estacionamiento fuera de la calle Vivienda Bajo <input type="checkbox"/> Alto <input type="checkbox"/> Trabajos + Negocios <input type="checkbox"/> Movilidad <input type="checkbox"/> Gente + Lugares <input type="checkbox"/>
$10 \times \square + 60 \times \square + 120 \times \square + 2 \times \square = \square$							
							Total de puntos

Edificios

 60	Apartamentos con Comercio Vivienda Bajo <input type="checkbox"/> Alto <input type="checkbox"/> Trabajos + Negocios <input type="checkbox"/> Movilidad <input type="checkbox"/> Gente + Lugares <input type="checkbox"/>	 3	Edificio de Tres Plantas Vivienda Bajo <input type="checkbox"/> Alto <input type="checkbox"/> Trabajos + Negocios <input type="checkbox"/> Movilidad <input type="checkbox"/> Gente + Lugares <input type="checkbox"/>	 1	Unifamiliar o ADU* (unidades adicionales) Vivienda Bajo <input type="checkbox"/> Alto <input type="checkbox"/> Trabajos + Negocios <input type="checkbox"/> Movilidad <input type="checkbox"/> Gente + Lugares <input type="checkbox"/>	 20	Mejoras comerciales Vivienda Bajo <input type="checkbox"/> Alto <input type="checkbox"/> Trabajos + Negocios <input type="checkbox"/> Movilidad <input type="checkbox"/> Gente + Lugares <input type="checkbox"/>
$60 \times \square + 3 \times \square + 1 \times \square + 20 \times \square = \square$							
							Total de puntos